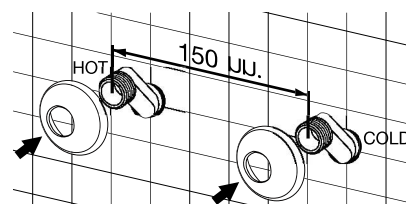
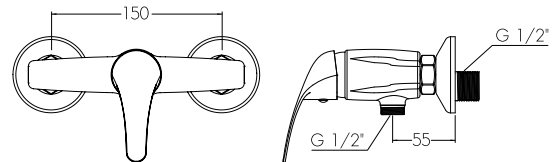


## BFL28 ก๊อกผสมยีนอบแบบก้านโยก Single lever shower mixer



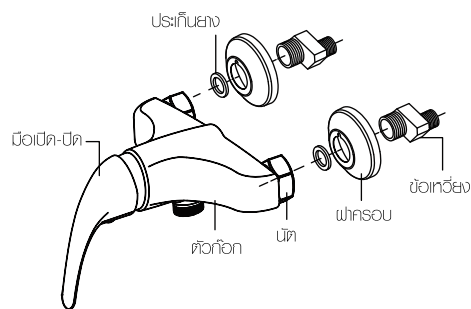
### วิธีใช้งาน

ติดตั้งบนผนังควมสูงกับฝักบัวสายอ่อนสำหรับใช้อบน้ำ

- โยกก้านโยกขึ้นเพื่อเปิดและเพิ่มอัตราการไหลของน้ำ
- โยกก้านโยกไปทางซ้ายมือเพื่อเพิ่มอุณหภูมิ
- โยกก้านโยกไปทางขวาเพื่อลดอุณหภูมิ
- โยกก้านโยกลงเพื่อลดอัตราการไหลของน้ำ-ปิดน้ำ

### การติดตั้ง

1. เดินท่อน้ำตีขนาด 1/2" สำหรับน้ำร้อนและน้ำเย็นเกลียวในเสมอผนังระยะห่างระหว่างท่อ 15 ซม.
2. นำเทปพันเกลียวมาพันที่เกลียวข้อหรือถังตัน 1/2" ให้ทึบหนาปิดร่องเกลียวได้พอประมาณ จากนั้นจึงขันข้อหรือถังเข้ากับเกลียวท่อน้ำดีและปรับศูนย์กลางข้อหรือถังทั้ง 2 ข้างให้อยู่ตรงกันในแนวราบ ระยะห่าง150 มม.
3. ประกอบฝาครอบเข้าก๊อกเข้ากับข้อหรือถังให้แน่นติดผนัง
4. ติดตัวก๊อกเข้ากับข้อหรือถัง โดยใส่แหวนประกับยางในนิตทางน้ำเข้าทั้ง 2 ข้างเพื่อกันการรั่วซึม ใช้ประแจจับเพื่อขันนิตเข้ากับข้อหรือถังให้แน่น
5. ประกอบสายฝักบัวเข้ากับทางน้ำออก ทดลองการใช้งาน



### คำเตือน ข้อแนะนำและข้อควรระวังด้านความปลอดภัย

1. ควรเปิดน้ำใส่ฟืนผงหรือเศษปูนซีเมนต์ที่อาจตกค้างในท่อน้ำดีให้สะอาดก่อนทำการติดตั้ง
2. สำหรับก๊อกน้ำและวาล์วต่างๆขณะติดตั้งห้ามใช้มือจับที่เปิด-ปิดน้ำที่หมุนเกลียวติดตั้ง เพราะอาจทำให้กาลิโวล่าภายในเสียหายได้
3. เมื่อทำการติดตั้งหรือถอดประกอบอุปกรณ์ควรใช้ผ้าทาบรองประแจหรือคีมเพื่อป้องกันรอยจากการขันขันงาน
4. น้ำที่ใช้กับผลิตภัณฑ์ต้องมีความสะอาด ไม่มีสิ่งขีปนหรือท่อทำให้เกิดคราบตะกรันที่อาจทำให้กาลิโกลภายในทำงานผิดปกติ
5. ห้ามใช้น้ำยาทำความสะอาดห้องน้ำที่มีฤทธิ์รุนแรง แปรงหรือฟอยขัดที่แข็งขยหน้าทำความสะอาดเพราะอาจทำให้ผิวของผลิตภัณฑ์เสียหายได้
6. ห้ามห้อยโหนและกระแทกตัวผลิตภัณฑ์ เพราะอาจทำให้เกิดอุบัติเหตุและเสียหายได้

### ข้อมูลทางเทคนิค

- ระบบเซรามิกวาล์ว
- เกลียวข้อหรือถังทางน้ำเข้าเป็นแบบมาตรฐานขนาด 1/2"
- แรงดันน้ำที่เหมาะสมกับการใช้งาน 2.0-3.0 บาร์

### การดูแลรักษา

1. เพื่อให้ผิวของก๊อกน้ำสวยงามคงทนอยู่เสมอ หมั่นทำความสะอาดด้วยฟองน้ำขนาดๆเป็นประจําป้องกันคราบน้ำและคราบสกปรกเกาะสะสมบนผิวชิ้นงาน หากสกปรกมากที่ใช้ครีมนขัดโลหะโดยเฉพาะในการทำความสะอาด
2. หากพบว่าปากกรองก๊อกน้ำเกิดการอุดตัน น้ำไหลไม่สะดวก สามารถขันถอดออกทำความสะอาดแล้วประกอบกลับตามเดิม